

Especialización en Producción de Contenidos y Ambientes digitales Educativos

» PLAN DE ESTUDIOS

| ESPACIO CURRICULAR | CARÁCTER | CRÉDITOS | HORAS TOTALES |
|--|-------------|-----------|---------------|
| Comunicación/Educación en la Sociedad del Conocimiento | Obligatorio | 2 | 30 |
| Procesos de Aprendizaje en ambientes digitales | Obligatorio | 2 | 30 |
| Modelos institucionales de gestión de proyectos educativos dig. | Obligatorio | 2 | 30 |
| Introducción a los lenguajes y tecnologías digitales | Obligatorio | 3 | 45 |
| Diseño y Formulación de Proyectos Educativos Digitales | Obligatorio | 2 | 30 |
| Arquitectura, usabilidad y estándares | Obligatorio | 2 | 30 |
| Géneros y narrativas digitales | Obligatorio | 2 | 30 |
| Audiencias, comunidades y consumos culturales | Obligatorio | 2 | 30 |
| Configuraciones del campo Comunicación/Educación y Tecnologías a elegir entre: » "Configuraciones del campo Comunicación/Educación y Tecnologías: Perspectivas sobre los lenguajes mediáticos" » "Configuraciones del campo Comunicación/Educación y Tecnologías: Aprendizaje conectivo en entornos digitales " » "Configuraciones del campo Comunicación/Educación y Tecnologías: Gestión de proyectos digitales para las nuevas modalidades de la educación superior" | Optativo | 2 | 30 |
| Ambientes y plataformas digitales para el aprendizaje | Obligatorio | 2 | 30 |
| Producción de Contenidos y ambientes digitales educativos | Obligatorio | 4 | 60 |
| Trabajo Final Integrador | Obligatorio | 2 | 30 |
| TOTAL PLAN DE ESTUDIOS | | 27 | 405 |